



**Dofinansowane przez
Unię Europejską**



REGULAMIN REKRUTACJI UCZNIÓW

DO UDZIAŁU W MOBILNOŚCI W RAMACH PROJEKTU ERASMUS+

„Legends for Digital Skilling with AI”

Numer projektu: 2025-1-PL01-KA210-SCH-000366168

§1 POSTANOWIENIA OGÓLNE

1. Regulamin określa zasady rekrutacji uczestników na wyjazd projektowy Erasmus+ do szkoły partnerskiej Anamur Şehit Yüksel Alçın Anadolu İmam Hatip Lisesi z siedzibą w Anamur, Mersin, w Turcji w celu realizacji mobilności projektu o tytule „Legends for Digital Skilling with AI”, realizowanego przez Liceum Akademickie im. Macieja Płazyńskiego w Pucku w ramach projektu Erasmus+ we wrześniu 2026r.
2. Rekrutacja uczestników odbędzie się zgodnie z zasadami równości ze względu na płeć, wiek, narodowość i każdą inną cechę określającą człowieka.
3. Rekrutacja uczestników zostanie poprzedzona ogłoszeniem – informacją podaną w klasie, przez dziennik elektroniczny oraz na stronie internetowej szkoły w celu zachowania zasady otwartości i równości szans w dostępie do rekrutacji.
4. Uczniowie zostaną powiadomieni o zasadach rekrutacji, warunkach udziału w mobilności, jej celu i najważniejszych informacjach organizacyjnych (długość trwania mobilności i podróży, dofinansowaniu ze środków UE, wymaganych dokumentach, itp.) .
5. W celu przeprowadzenia rekrutacji zostanie powołana Komisja Rekrutacyjna, w skład której wejdą: przedstawiciel szkolnego zespołu koordynującego projekty Erasmus+, dyrektor, nauczyciel j. angielskiego lub hiszpańskiego oraz wychowawca klasy.
6. Uczeń może wziąć udział w jednej mobilności w danym projekcie.

§2 WYMOGI FORMALNE REKRUTACJI

1. W mobilności mogą brać udział uczniowie klas I
2. Podstawą do wzięcia udziału w rekrutacji jest wypełnienie wniosku i złożenie go z podpisem rodzica/opiekuna w wyznaczonym terminie w sekretariacie szkoły oraz przygotowanie i zaprezentowanie zadania rekrutacyjnego.
3. Do wyjazdu niezbędny jest ważny dokument tożsamości (dowód lub paszport i karta EKUZ).

§3 ZASADY REKRUTACJI

1. Rekrutacja będzie miała dwa etapy:

Pierwszy etap – składanie wniosków.

Wniosek wypełniony i podpisany przez rodzica/opiekuna prawnego oraz wychowawcę należy złożyć w sekretariacie szkoły do dnia 22.06.2026.

Drugi etap – zadanie rekrutacyjne: przygotowanie prezentacji multimedialnej (3–5 slajdów) lub filmu (2–3 minuty) w języku angielskim i zaprezentowanie jej przed komisją rekrutacyjną w dniach 23-24.06. wg ustalonego harmonogramu. Harmonogram zostanie podany po zapoznaniu się z wnioskami.

Temat zadania: *“How can Artificial Intelligence help students develop digital skills and prepare for future jobs?”*

3. Uczestnicy zostaną wyłonieni na podstawie analizy formularzy rekrutacyjnych: wniosku i oceny zaprezentowanego zadania.
4. Formularz rekrutacyjny będzie zawierał następujące punktowane pozycje:
 - a) średnia ocen w roku szkolnym 2025/2026 w pierwszym semestrze
 - b) ocena za I semestr z j. angielskiego,
 - c) ocena za I semestr z j. polskiego,

c) ocena z zachowania (2025/26)

d) frekwencja

e) zadanie rekrutacyjne

f) kryteria wyrównywania szans i włączenia społecznego

g) uzasadnienie chęci wzięcia udziału w wyjeździe, dodatkowe punkty zostaną przyznane za udział w I etapie projektu: Online artificial intelligence training

h) działalność na rzecz szkoły i pozaszkolna, zaangażowanie w działania szkolne i konkursy

5. Zgodnie z polityką włączenia programu Erasmus+, priorytetowo traktowani są uczniowie o mniejszych szansach tzn.: mieszkający na terenach wiejskich lub oddalonych, znajdujących się w trudnej sytuacji życiowej, rodzinnej, ekonomicznej oraz posiadający orzeczenie o niepełnosprawności, chorobie przewlekłej lub o potrzebie kształcenia specjalnego.

6. Termin rekrutacji: wypełniony wniosek należy przynieść do sekretariatu, a zadanie rekrutacyjne przedstawić w podanym wyżej terminie.

§4 KRYTERIA OCENY

1. Szczegółowe zasady przyznawania punktów: maksymalna liczba punktów wynosi 75.

2. Komisja przyznaje punkty według następujących kryteriów:

Średnia ocen: 0–10 pkt

Ocena z języka angielskiego: 0–5 pkt

Ocena z języka polskiego: 0-5 pkt

Ocena z zachowania: 0–5 pkt

Frekwencja: 0–5 pkt

Działalność na rzecz szkoły: 0–6 pkt

Udział w “Online artificial intelligence training” – 7 pkt

Uzasadnienie udziału w projekcie: 0–4 pkt

Zadanie rekrutacyjne: 0–20 pkt

Kryteria wyrównywania szans i włączenia społecznego: 0–8 pkt

§5 OCHRONA Danych OSOBOWYCH

1. Administratorem danych osobowych uczestników jest: Liceum Akademickie im. Macieja Płazyńskiego w Pucku.
2. Inspektorem Ochrony Danych jest: Jakub Szymczak (e-mail: iod@pozytywneinicjatywy.pl)
3. Dane osobowe przetwarzane będą wyłącznie w celu realizacji projektu Erasmus+.

§6 POSTANOWIENIA KOŃCOWE

1. Lista wniosków zakwalifikowanych, odrzuconych oraz lista rezerwowa zostanie umieszczona na stronie szkoły. Osoby biorące udział w rekrutacji zostaną poinformowane o ogłoszeniu listy.
2. Uczeń ma prawo do poproszenia o wyjaśnienie decyzji lub odwołania się od niej. Wniosek na piśmie należy dostarczyć w ciągu 7 dni od ogłoszenia wyników do komisji rekrutacyjnej/koordynatora projektu. Komisja odwoławcza wyda ostateczną decyzję w ciągu 7 dni od wpłynięcia odwołania.
3. Uczeń zostaje poinformowany o przepisach dotyczących przetwarzania i przechowywania danych i wyraża zgodę na podane warunki.
4. W sprawach nieuregulowanych niniejszym regulaminem decyzję podejmuje dyrektor szkoły oraz koordynator projektu.
5. Osoba kontaktowa i koordynator projektu: Monika Budzich (m.budzich@pozytywneinicjatywy.pl)